

INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS EN EEUU

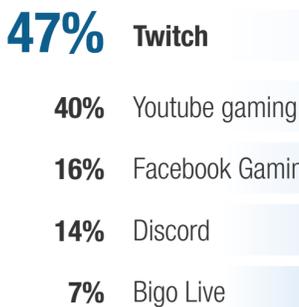
El 2021 representó USD 178 mil millones en el mundo y USD 56 mil millones en Norteamérica, siendo este último el mercado de videojuegos con mayores ingresos en todo el mundo.



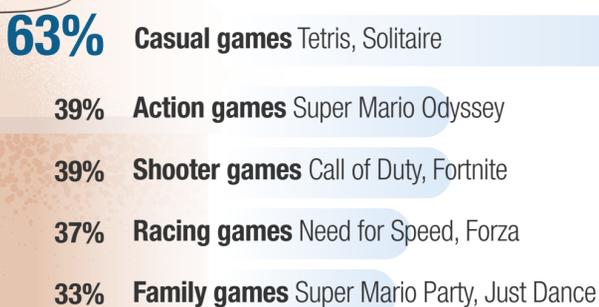
RAZONES MÁS ESTIMULANTES PARA JUGAR - ENCUESTA FEB. 2021



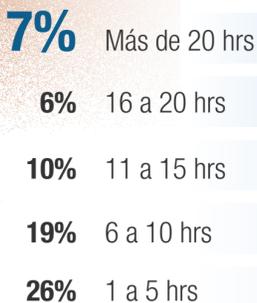
PLATAFORMAS PREFERIDAS DE TRANSMISIONES EN VIVO - ENCUESTA FEB. 2021



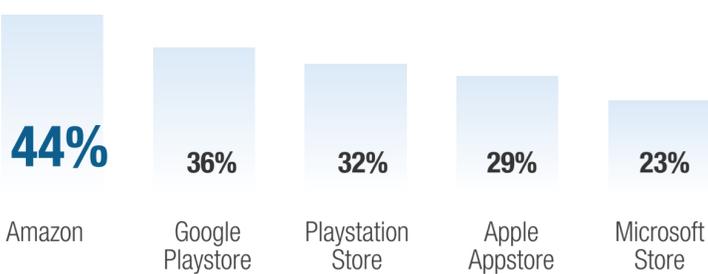
GÉNEROS POPULARES DE VIDEOJUEGOS - ENCUESTA FEB. 2021



HORAS DEDICADAS AL JUGAR VIDEOJUEGOS



COMPRAS DIGITALES DE VIDEOJUEGOS SEGÚN MARCA DE TIENDA - ENCUESTA 2022



USUARIOS GAMERS REGISTRADOS EN EEUU



MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EEUU

169 MILLONES DE JUGADORES COMPRARON VIDEOJUEGOS DIGITALMENTE

VS

64 MILLONES DE JUGADORES COMPRARON VIDEOJUEGOS FÍSICAMENTE EL 2020

PARA EL 2025 SE ESTIMA QUE LA COMPRA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS ASCENDERÍA A **182 MILLONES DE JUGADORES.**

LOS VIDEOJUEGOS GENERARON APROXIMADAMENTE **USD 31 900 MILLONES** EN INGRESOS EN 2020 Y SE PREVÉ QUE AUMENTEN A **USD 46 000 MILLONES PARA 2025**

Fuentes: Statista.com | Statista Global Consumer Survey | Statista Digital Market Outlook | Entertainment Software Association; Ipsos | YouGovAmerica