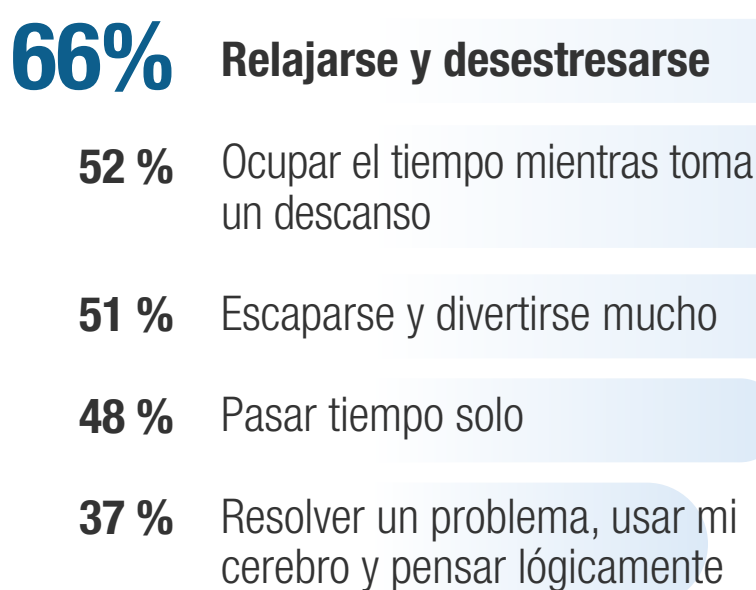


# INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS EN EEUU

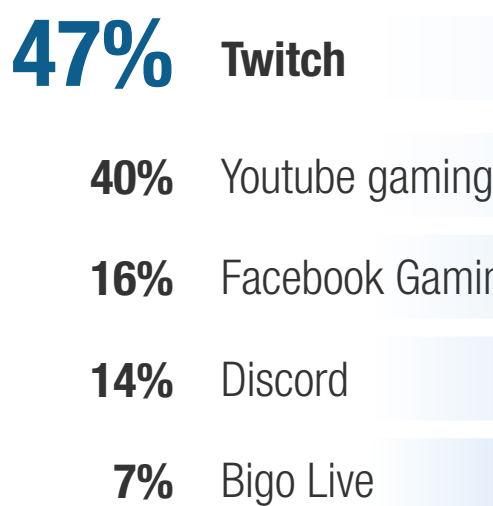
El 2021 representó USD 178 mil millones en el mundo y USD 56 mil millones en Norteamérica, siendo este último el mercado de videojuegos con mayores ingresos en todo el mundo.



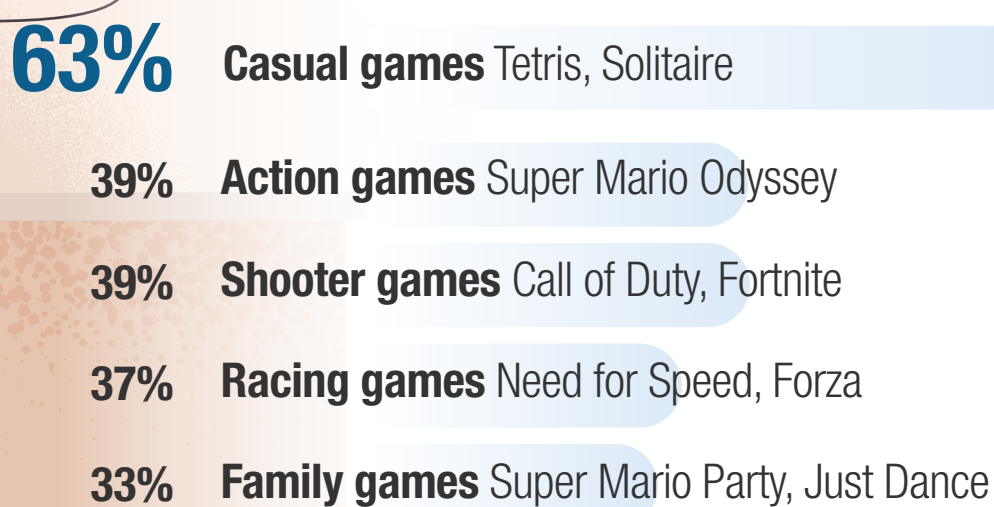
## RAZONES MÁS ESTIMULANTES PARA JUGAR - ENCUESTA FEB. 2021



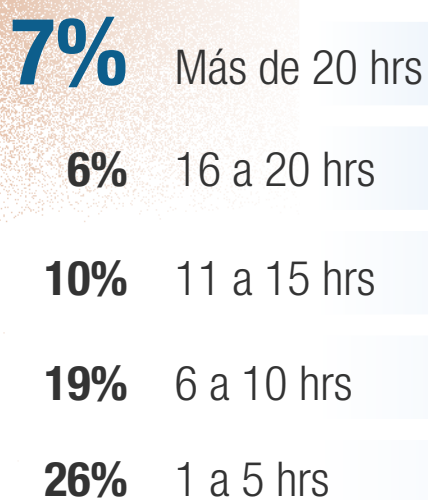
## PLATAFORMAS PREFERIDAS DE TRANSMISIONES EN VIVO - ENCUESTA FEB. 2021



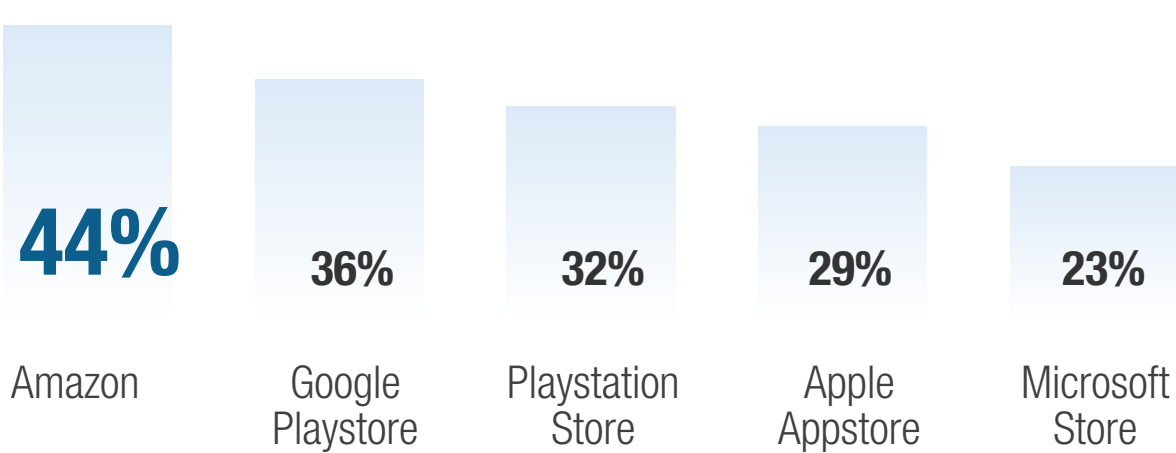
## GÉNEROS POPULARES DE VIDEOJUEGOS - ENCUESTA FEB. 2021



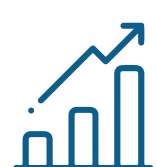
## HORAS DEDICADAS AL JUGAR VIDEOJUEGOS



## COMPRAS DIGITALES DE VIDEOJUEGOS SEGÚN MARCA DE TIENDA - ENCUESTA 2022



## USUARIOS GAMERS REGISTRADOS EN EEUU



## MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EEUU

**169 MILLONES** DE JUGADORES COMPRARON VIDEOJUEGOS DIGITALMENTE

VS

**64 MILLONES** DE JUGADORES COMPRARON VIDEOJUEGOS FÍSICAMENTE EL 2020

PARA EL 2025 SE ESTIMA QUE LA COMPRA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS ASCENDERÍA A **182 MILLONES DE JUGADORES.**

LOS VIDEOJUEGOS GENERARON APROXIMADAMENTE **USD 31 900 MILLONES** EN INGRESOS EN 2020 Y SE PREVÉ QUE AUMENTEN A **USD 46 000 MILLONES PARA 2025**

Fuentes: Statista.com | Statista Global Consumer Survey | Statista Digital Market Outlook | Entertainment Software Association; Ipsos | YouGovAmerica