Design Thinking: ¿Cómo diseñar un producto o servicio innovador?

## The Wallet Project Innovaris LAB

#### Juan Manuel Huamancayo Pierrend

jmhuamancayo@gmail.com Seminario Miércoles del Exportador - PromPerú 12 de abril de 2017 Lima, Perú







#### Paso 1: Entrevista

- 1. Definan con qué otro grupo desarrollarán esta dinámica. Decidan cuál Grupo será A y cuál Grupo será B.
- 2. Tienen 3 minutos para que el Grupo A entreviste a Grupo B y luego 3 minutos más para que el Grupo B entreviste al Grupo A.
- Cada persona de un Grupo debe entrevistar a una persona de otro grupo acerca del uso de su billetera.

#### Paso 2: Profundizar la entrevista

- 1. Disponen de tres minutos más para profundizar en la información recibida.
- 2. Exploren los sentimientos acerca de las satisfacciones o decepciones del uso de la billetera

#### Paso 3: Capturar hallazgos

Por 5 minutos discutan acerca de las necesidades identificadas en común

- a. ¿Cuál es el uso habitual e ideal de la billetera?
- b. ¿Cómo es la billetera ideal?
- c. ¿Qué necesidades le satisface?

Paso 4: Definición del problema

\_\_\_ tiene una necesidad de El grupo \_

(ideas) lo que le da la (emociones).

satisfacción de

Paso 5: Generación de ideas

En grupo, por 5 minutos, generen ideas de distintas características que debe tener la billetera para satisfacer las necesidades identificadas del otro grupo.

InnovarisLAB

#### Paso 6: Presentación y feedback

- 1. Seleccionen a un miembro del grupo para que exponga las ideas de las características de la billetera al otro grupo
- Por 3 minutos el representante del Grupo A expone las ideas al Grupo
  B. No se olviden de solicitar retroalimentación.
- 3. Luego, por 3 minutos el representante del Grupo B expone las ideas al Grupo A. No se olviden de solicitar retroalimentación.



#### Paso 8: Construye un prototipo

Por 10 minutos, realiza una construcción física en tamaño real de la billetera que están creando al otro grupo.

Trata de darle el mayor realismo capturando e incluyendo todos los detalles que consideran, debe contener.

**InnovarisLAB** 

Paso 9: Presenta tu idea y pide feedback

Por tres minutos presenten su prototipo al otro Grupo y solicita retroalimentación:

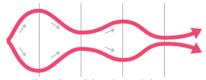
- 1. ¿Qué fue aceptado?
- 2. ¿Qué puede ser mejorado?
- 3. ¿Qué preguntas nuevas aparecen?
- 4. ¿Qué nuevas ideas surgen?





#### APLICA EL PROCESO DE DESIGN THINKING

EJERCICIO: LA CARTERA IDEAL



El proceso de Design Thinking oscila entre modos divergentes y convergentes de pensamiento... Puede ser útil estar consciente del modo que corresponde a la fase de diseño en que estás trabajando.

