

La Clausura anual Miércoles del exportador

Inteligencia Artificial para exportar sin Límites: Investigación, desarrollo y agentes de IA que transforman la competitividad global

Lima, 03 de diciembre de 2025



**Danny Anderson
Gambini Marquez**

Especialista y data science
DPPM - Promperú

Índice

1 Introducción

2 Fundamentos de la IA

3 Aplicaciones e investigación



1 Introducción



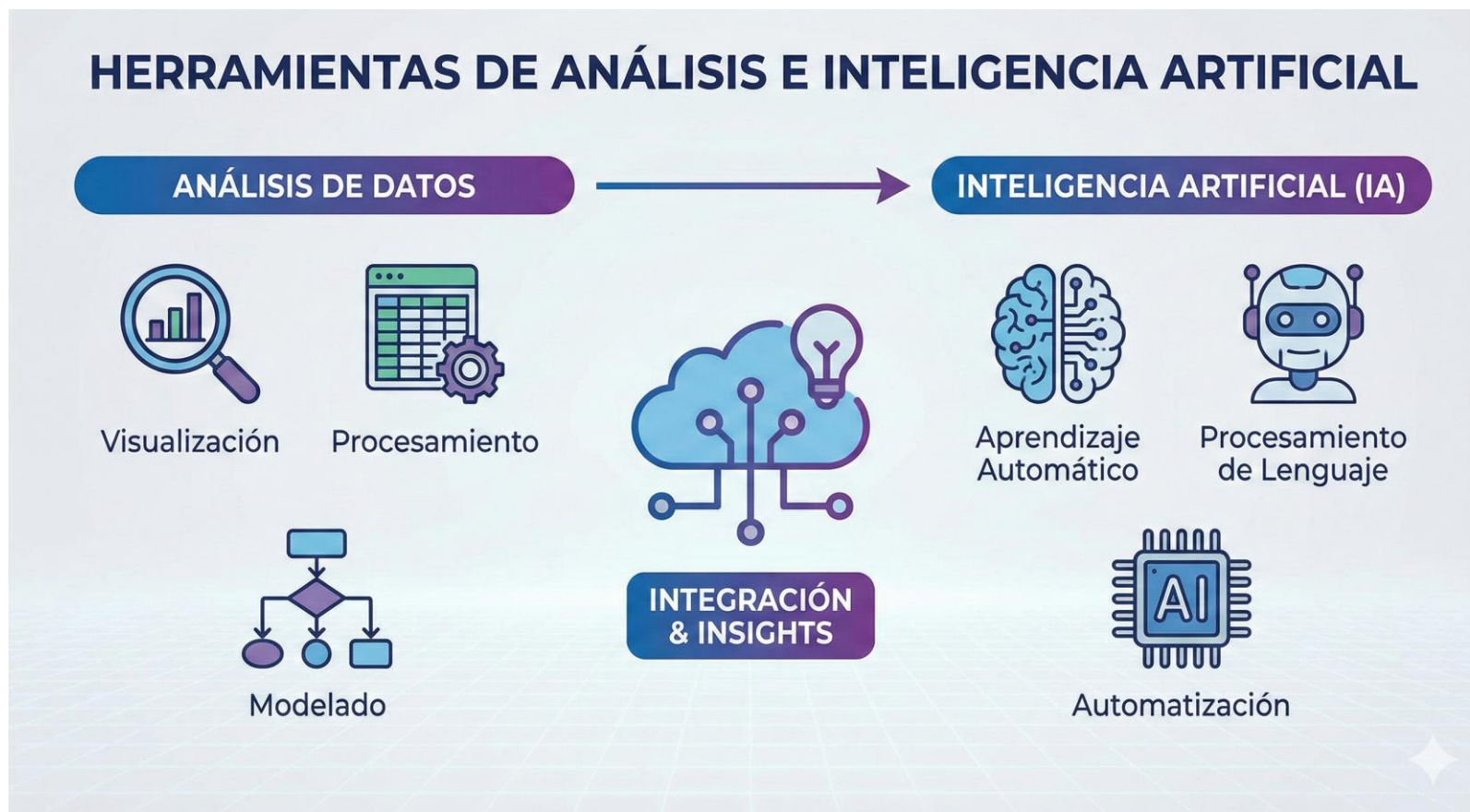
¿Por qué estamos aquí?

Philippe Aghion, premio Nobel de Economía

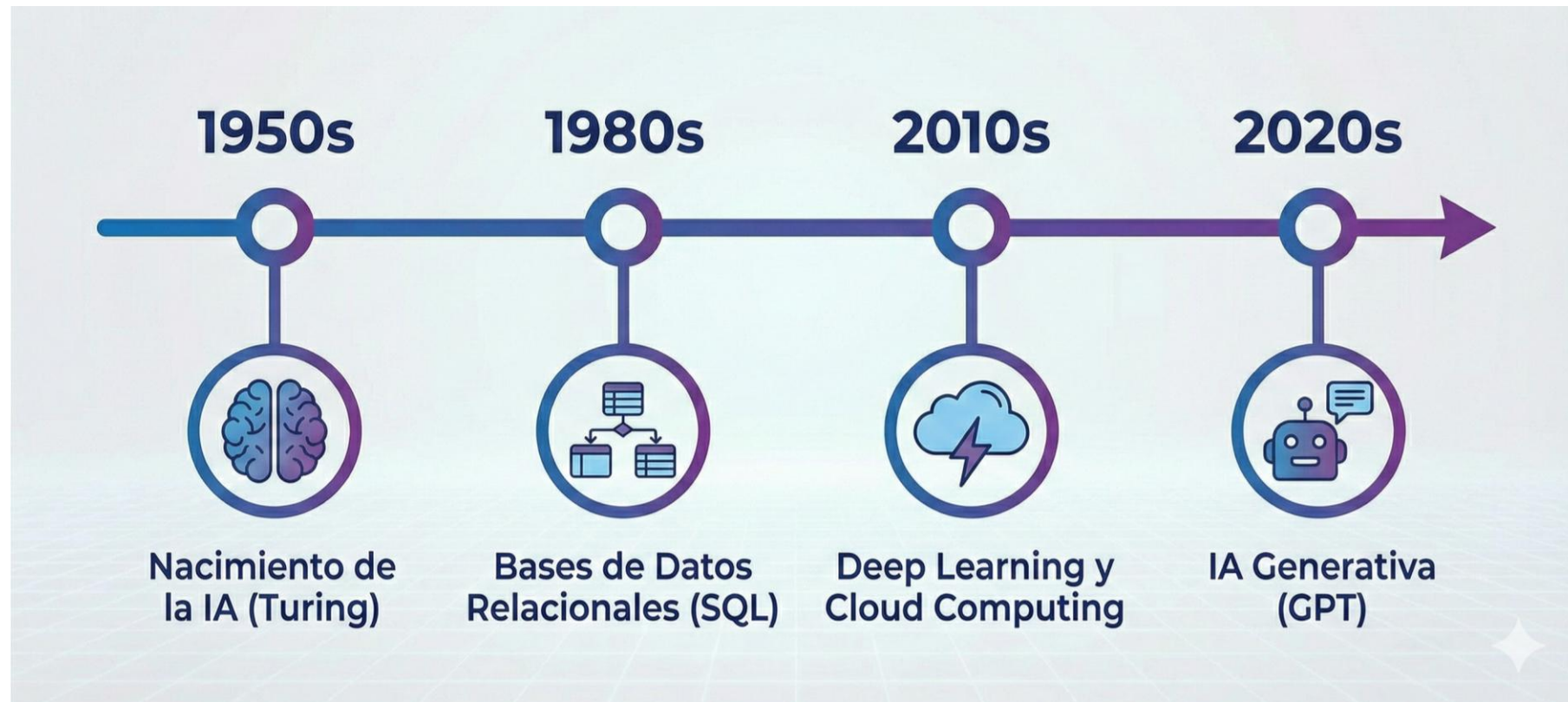


"el crecimiento económico sostenido se produce cuando las nuevas tecnologías reemplazan a las antiguas, como parte del proceso conocido como destrucción creativa".

Ciencia de datos



Línea de tiempo





2 Fundamentos de la IA

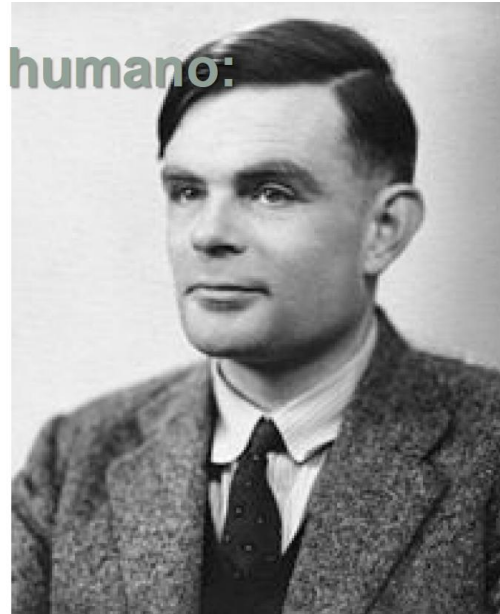


Enfoque de la IA

Enfoque comportamiento humano:

*“Una computadora puede ser llamada **inteligente** si logra engañar a una persona haciéndole creer que es **humano**”*

Alan Turing 1912- 1954

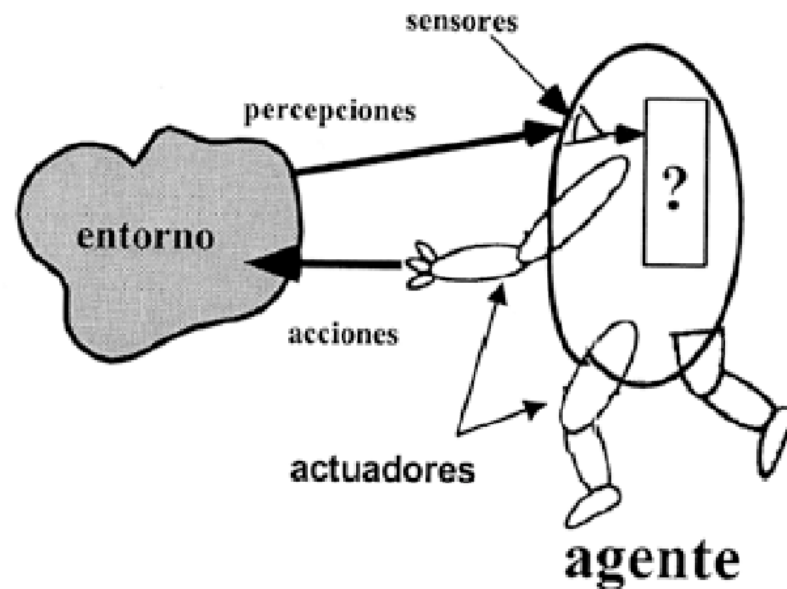


Enfoque del agente racional:

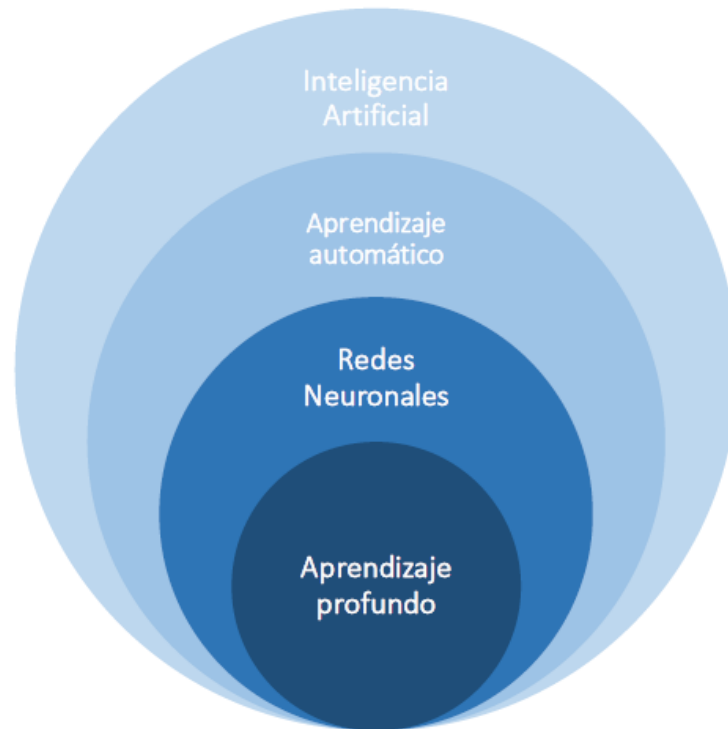
En el caso del enfoque de la IA según las «leyes del pensamiento», todo el énfasis se pone en **hacer inferencias correctas**. La obtención de estas inferencias correctas puede, a veces, formar parte de lo que se considera un agente racional, ya que una manera racional de actuar es llegar a la conclusión lógica de que **si una acción dada permite alcanzar un objetivo, hay que llevar a cabo dicha acción**. Sin embargo, el efectuar una inferencia correcta no depende siempre de la racionalidad, ya que existen situaciones para las que no hay nada correcto que hacer y en las que hay que tomar una decisión.

Agente

Un **agente es algo que actúa** (agente viene del latín agere, actuar). Todo los programas de computadora hacen algo pero de los agentes informáticos (sistemas computacionales) se espera que tengan otros atributos que los distingan de los «programas» convencionales, como que estén dotados de **controles autónomos**, que **perciban su entorno**, que persistan durante un período de tiempo prolongado, que se **adapten a los cambios**, y que sean **capaces de alcanzar objetivos diferentes**.



Estructura de la IA



Inteligencia Artificial
Construir sistemas inteligentes.



Aprendizaje automático
Para adaptarse a nuevas circunstancias y para detectar o extraer patrones.



Redes Neuronales Artificiales
Un algoritmo dentro del aprendizaje automático.



Aprendizaje profundo
Son redes neuronales con muchas capas en su arquitectura.

Aprendizaje automático supervisado



Etiqueta: Objeto rojo en forma de círculo



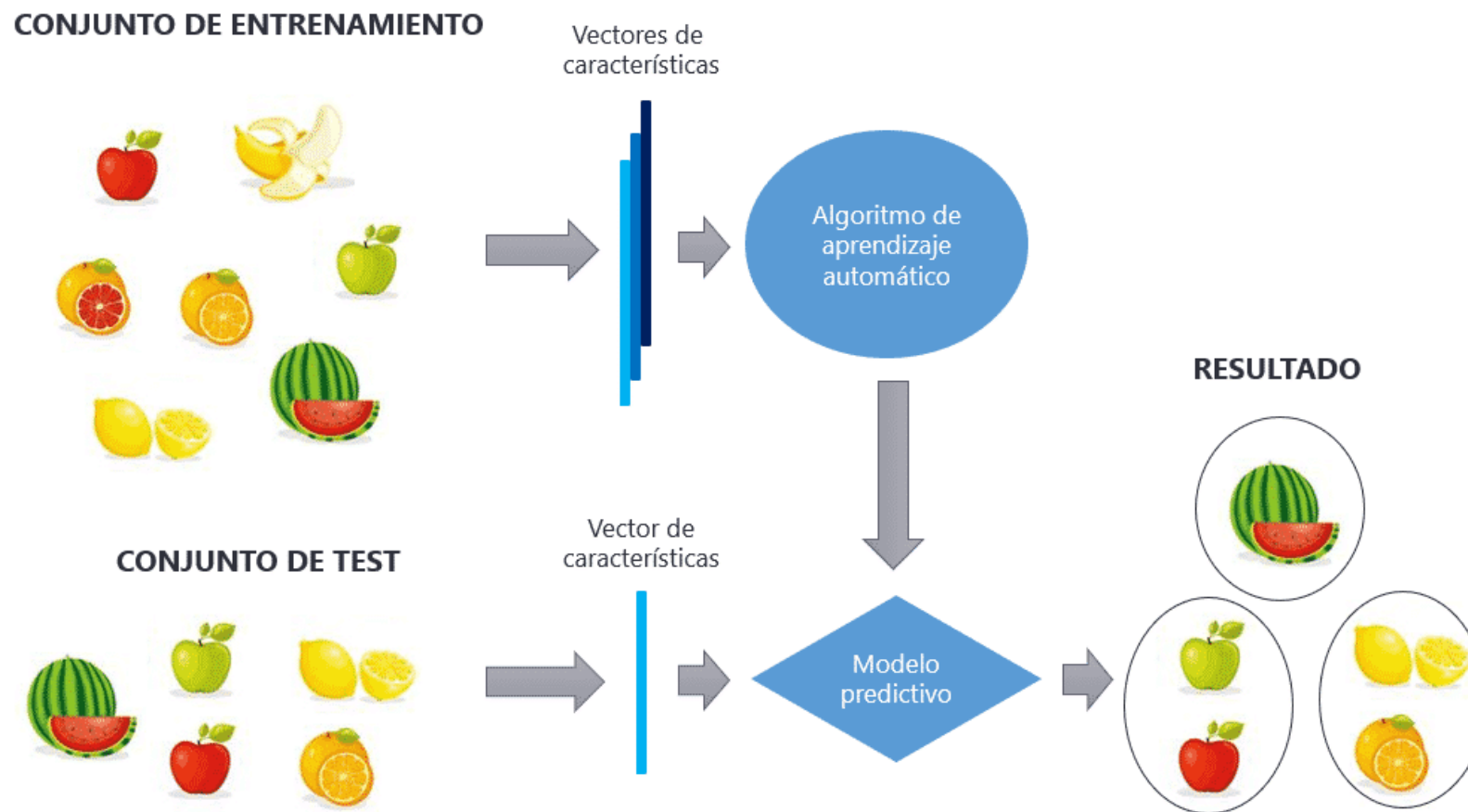
Etiqueta: Objeto verde en forma de óvalo



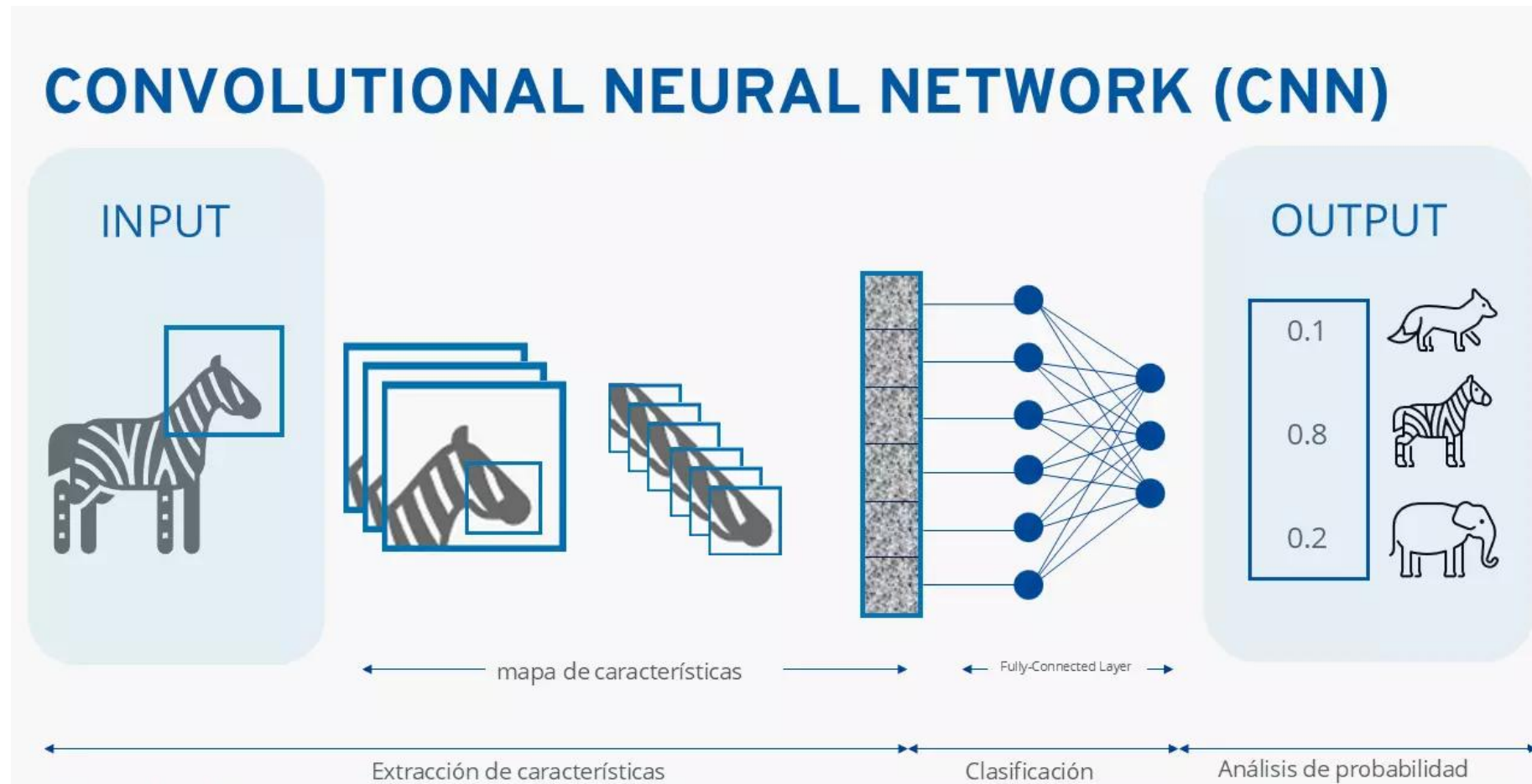
Nueva imagen
(Dato de prueba)

→ Categoría: ?

Aprendizaje automático no supervisado



Aprendizaje profundo



3 Aplicaciones e investigación

Aplicaciones destacadas de la IA

Automóviles autónomos

Combinan técnicas de IA como búsqueda, planificación y toma de decisiones para conducir de forma segura.

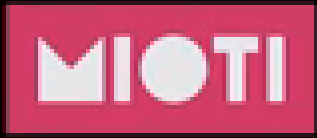
Recomendación de contenidos

Algoritmos de IA personalizan la información que recibimos en redes sociales, motores de búsqueda y plataformas de streaming.

Procesamiento de imágenes y vídeo

La IA permite reconocer objetos, generar contenido visual y detectar fraude en imágenes y vídeos.



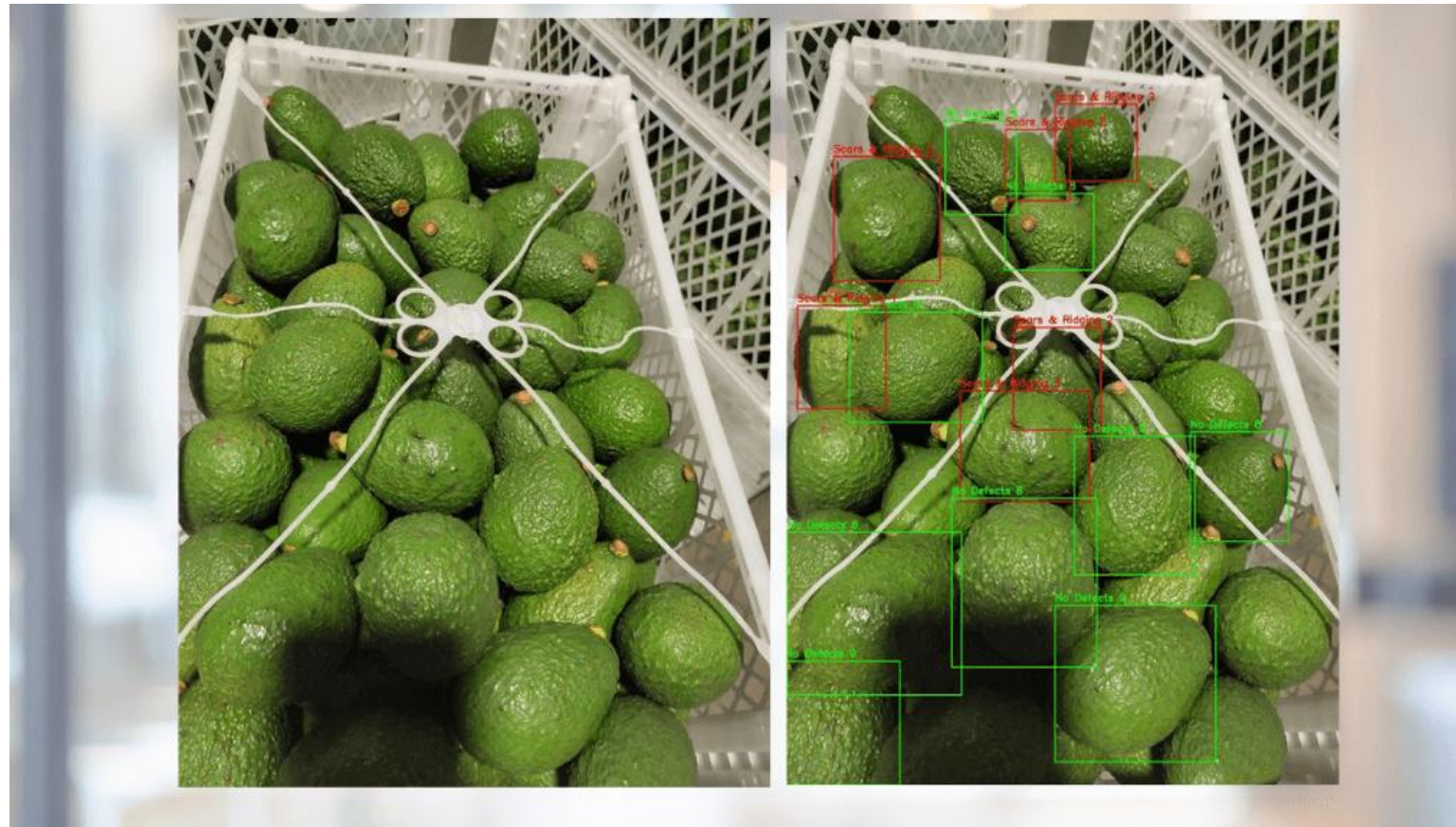




Viste este vestido fresco

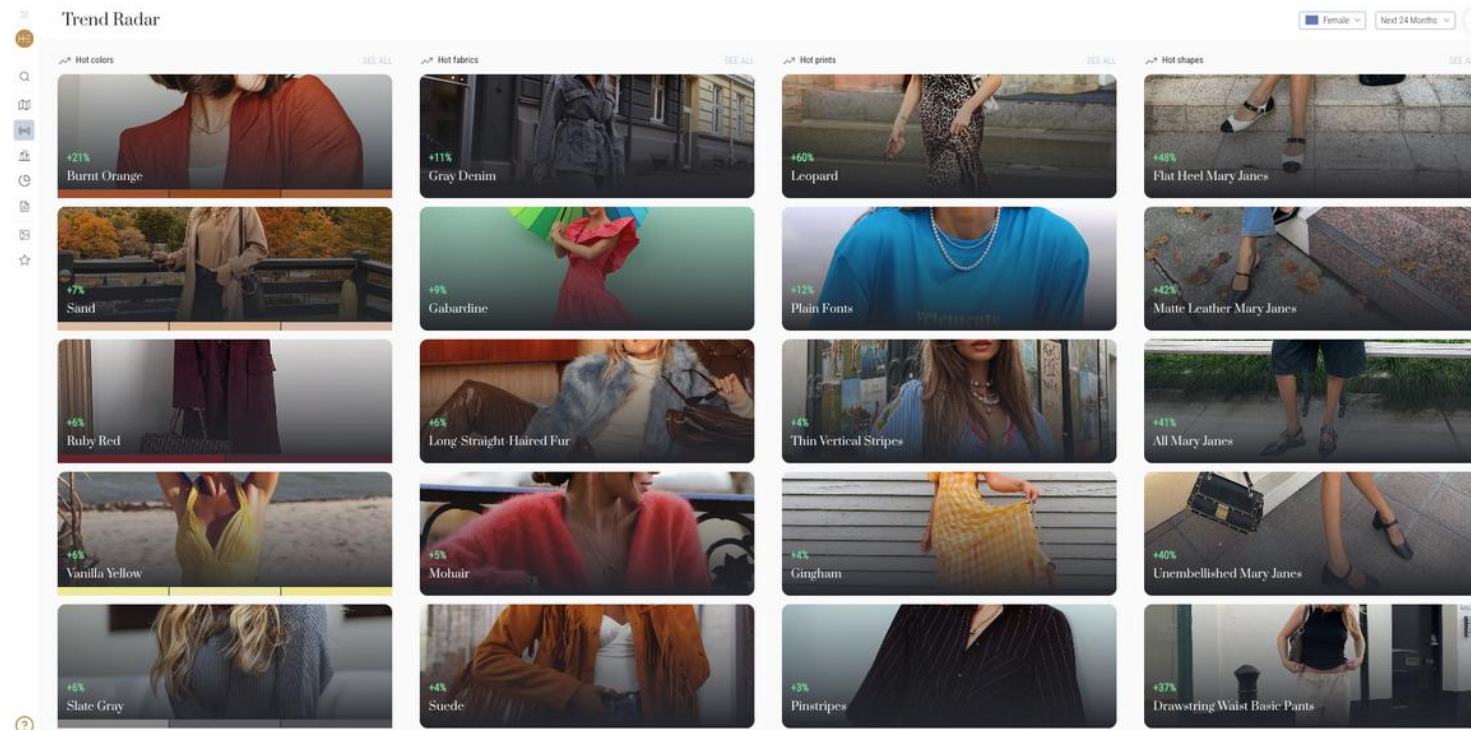
AI-generated

Aplicaciones en empresas de agronegocios



Aplicaciones en empresas de Vestimenta

Mediante el uso de IA y análisis de datos, se pueden detectar patrones, tendencias y estilos emergentes



Radars de tendencias de Heuritech *Créditos: propiedad de Heuritech*

Herramientas de IA



PIXLR



Gemini 3

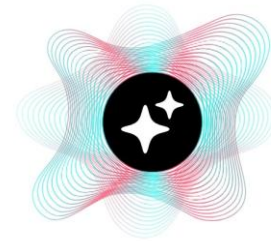
Herramientas de IA



Herramientas de IA



Herramientas de IA



**Symphony
Creative Studio**

El siguiente paso: Agentes de IA



Un agente de inteligencia artificial (IA) es un programa de software que puede percibir su entorno, tomar decisiones de forma autónoma y realizar acciones para completar tareas y alcanzar objetivos predeterminados.

